

```

21712 function(scope, element, attr, ngSwitchController) {
21713     // var controller = attr.ngSwitch || attr.on,
21714     selectedTranscludes = [],
21715     selectedElements = [],
21716     previousElements = [],
21717     selectedScopes = [];
21718
21719     scope.$watch/watchExpr, function ngSwitchWatchAction(value) {
21720         var i, ii;
21721         for (i = 0, ii = previousElements.length; i < ii; ++i) {
21722             previousElements[i].remove();
21723         }
21724         previousElements.length = 0;
21725
21726         for (i = 0, ii = selectedScopes.length; i < ii; ++i) {
21727             var selected = selectedElements[i];
21728             selectedScopes[i].$destroy();
21729             previousElements[i] = selected;
21730             $animate.leave(selected, function() {
21731                 previousElements.splice(i, 1);
21732             });
21733         }
21734
21735         selectedElements.length = 0;
21736         selectedScopes.length = 0;
21737
21738         if ((selectedTranscludes = ngSwitchController.cases['!' + value] || ngSwitchC
21739             scope.$eval(attr.change);
21740             forEach(selectedTranscludes, function(selectedTransclude) {
21741                 var selectedScope = scope.$new();
21742                 selectedScopes.push(selectedScope);
21743             });
21744

```

Familia Profesional	INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES	Área Profesional	SISTEMAS Y TELEMÁTICA
Denominación Curso	CREACIÓN, PROGRAMACIÓN Y DISEÑO DE PÁGINAS WEB	Código	IFCT030PO
Modalidad	Presencial	Nº Horas	60

Objetivo general	Crear y programar páginas WEB.
------------------	--------------------------------

Contenidos Formativos	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ELEMENTOS BÁSICOS DEL DISEÑO DE PÁGINAS WEB. <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. Configuración y estructura básica de una página web.</li> <li>1.2. Contenidos.</li> <li>1.3. Medias.</li> <li>1.4. Diseño gráfico.</li> <li>1.5. Titulares de diseño Arquitectura de la información.</li> <li>1.6. El árbol de contenidos.</li> <li>1.7. Niveles y capas de navegación.</li> <li>1.8. Mecanismos de interacción on line.</li> <li>1.9. Bases de datos asociadas a la generación de webs.</li> <li>1.10. Formularios y otros mecanismos de registro de datos.</li> <li>1.11. Acceso restringido. Cortafuegos.</li> <li>1.12. Actualización y mantenimiento de páginas web.</li> </ol> </li> <li>2. PRINCIPALES TIPOLOGÍAS DE WEBS. <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1. Portales. Corporativas. Oficiales. Comerciales. Weblogs.</li> <li>2.2. Relación con arquitectura informacionales.</li> </ol> </li> <li>3. CONOCIMIENTO SOBRE HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS. <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1. FrontPage: Programa creado por Microsoft para la creación de páginas y sitios web básicos.</li> </ol> </li> </ol>
-----------------------	--

- 3.2. HTML: Lenguaje específico para la creación y diseño de páginas web para Internet.
- 3.3. Photoshop: Programa para el tratamiento digital de fotografías. Image ready: Programa asociado a Photoshop, para crear gif's animados.
- 3.4. Dreamweaver: Programa para gestionar sitios web en Internet.
- 3.5. Fireworks: Programa para generar gráficos para la web. Flash: Programa que permite diseñar páginas interactivas para Internet.
- 3.6. Action script: Complementario a Flash, se trata de una herramienta de programación.

#### 4. LENGUAJE DE DESCRIPCIÓN DE DOCUMENTOS HTML.

- 4.1. Editores HTML.
- 4.2. Conversores a HTML.
- 4.3. Hojas de estilo. Inclusiones por parte del servidor.
- 4.4. Formularios por correo electrónico.
- 4.5. Mapas cliente.

#### 5. PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB EN JAVASCRIPT.

- 5.1. Introducción a los lenguajes orientados a objetos.
- 5.2. JavaScript dentro de ficheros HTML.
- 5.3. Funciones de respuesta a eventos. HTML dinámico.

#### 6. USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD.

**CONFEDERACIÓN PROVINCIAL DE EMPRESARIOS DE PONTEVEDRA**

Avda. García Barbón, 104 (36201) Vigo  
Contacto: 986 439 611 o [formacion@cep.es](mailto:formacion@cep.es)

